Copy Morphs

Poser Tutorial by Margy





Margys Renderwelt

Manchmal benutzt man Morphs für die Figuren, die dann in der Kleidung nicht enthalten sind. Mit Poser Pro 2014 kann man diese Morphs ganz einfach kopieren!

Für dieses Beispiel nutze ich Star mit den Morphs von Netherworks und OOT. Ich habe einen Mix aus beiden Morph Sets erstellt und die Kleidung passt natürlich überhaupt nicht!



Dann wollen wir das mal beheben. Wähle das Top aus und gehe zum Menü "Figure" - "Copy Morphs From".



In dem sich darauf hin öffnenden Fenster wird man nach der Figur gefragt von der die Morphs kopiert werden sollen. Im Normalfall ist die Auswahl schon richtig, wie in diesem Beispiel mit Star. Also einfach auf OK drücken.

Copy Morphs
Copy from:
This action is not undoable.
Cancel OK

	Select objects			
Select morphs to copy				
🔻 🖂 🛞 S	ar	1		
▼⊠ †	Body	9		
▼⊠ 🤅	D Parameters			
	Abdomen Length			
	Body-Corset			
	Body-DeepBellybutton			
	Body-Gloves			
	Body-NailsLong			
	Body-NailsShort			
	Body-NoBellybutton			
	Body-ShoeFit			
	Body-Slim			
	Breasts Cleave			
	Breasts Curve			
	Breasts Droop			
	Breasts Large			
	Breasts Size			
	Breasts Small			
	Brows-Angry			
	Brows-Angry_L			
	Brows-Angry_R			
	Brows-Arch			
	Brows-Arch_L			
	Brows-Arch_R			
	Brows-Artificial			
	Brows-Down			

Im nächsten Fenster kann man dann die Morphs auswählen, die man kopieren möchte.

Wenn man faul ist und genug Speicherplatz hat, dann lässt man einfach alles ausgewählt und drückt auf OK. Aber wie gesagt, wird dann die Szene größer, wenn man diese abspeichert! Und um ehrlich zu sein, ein Top braucht keine Ohren oder Augen Morphs. ;)

Also wähle nur die Morphs aus, die auch wirklich benötigt werden. Keine Angst, du musst nun nicht jeden einzelnen anklicken. Man kommt um einiges schneller ans Ziel, wenn man weiß, welche Tasten man drücken muss.

Select objects			
Select morphs to copy			
▼ □ ⑦ Star	n.		
▼ □ † Body	U I		
Parameters			
Abdomen Length			
Body-Corset			
Body-DeepBellybutton			
Body-Gloves			
Body-NailsLong			
Body-NailsShort			
Body-NoBellybutton			
Body-ShoeFit			
Body-Slim			
Breasts Cleave			
Breasts Curve			
Breasts Droop			
Breasts Large			
Breasts Size			
Breasts Small			
Brows-Angry			

Cancel OK

Zunächst deaktiviere alle Morphs, in dem du auf die kleine Box vor dem Namen der Figur (in dem Fall Star) klickst:

	Select objects	_
	Select morphs to copy	
	D cot Brent Bert	ri -
	OOT-BreastsPerk	
	OOT Breasts Shape1	
	OOT-BreastsSnape2	
	OOT-BreastsShape3 OOT BreastsShape3	
	OOT-BreastsSinape4 OOT BreastsSinape4	
	OOT Broasts Small	
	OOT-Breasts Small OOT Breasts Twist Down!	
	OOT-BreastsTwistDownE OOT-BreastsTwistDownE	
	OOT-BreastsTwistInE OOT-BreastsTwistInE	
	OOT-BreastsTwistOut	61
	OOT-BreastsTwistOutP OOT-BreastsTwistOutP	J
	OOT-BreastsTwistLing	
	OOT-CalvesSize	
	OOT-CheeksVolume	
	OOT-CheeksWidth	
	OOT-ChestSize	
	OOT-ChinDepth	
	OOT-ChinWidth	
	OOT-BreastsTwistUpL	
	OOT-CollarboneDefine	
	OOT-CollarsSize	
	OOT-ElbowSize	
	OOT-FaceLength	
M	OOT-ForeArmsLowerThickness	
	Cancel OK	

Nun wähle die Morphs aus, die benötigt werden. Dies klappt bestens mit den Tastenkombinationen, die man auch im Explorer fürs Markieren benutzen kann!

Wenn mehrere Morphs untereinander markiert werden sollen, dann klicke den ersten an, halte die Shift Taste gedrückt und klicke den letzten an. Alle dazwischen liegenden Morphs sind nun auch markiert. Um diese nun alle zu aktivieren, klicke mit gedrückter STRG Taste auf eines der markierten Kästchen!

Indem du die STRG Taste gedrückt hälst, kannst du weitere Morphs hinzufügen oder du klickst die Kästchen alle einzeln an.

Das Deaktivieren der Morphs funktioniert genau so.

Wenn du fertig bist, drückst du auf OK. Warte ein paar Sekunden und die Kleidung sollte nun passen.

Wiederhole das Ganze für weitere Kleidungsstücke in der Szene!



 ▼ Top

 Parameters
 Properties

 Name:
 Top

 ✓ Visible
 ~~

 ✓ Visible in Raytracing

 ✓ Light emitter

 ✓ Visible in Camera

 Displacement Bounds:

 ● Uninteree

 ● Include morphs

 ● Include scales

 ● Match end points

 ● Follow origins

Tipp: Bei älteren Klamotten muss man in deren Properties noch Häkchen setzen, damit die Morphs und Skalierungen automatisch funktionieren. Setze Häkchen bei "Include morphs" und "Include scales". Schon sollten alle Löcher gestopft sein!